**Zadatak 1:**

U projektu Zadatak1 napravite sljedeće:

1. Napišite metodu Izracun koja ima sljedeće parametre:
   * broj – cijeli broj, ulazni
   * ZbrojDjeljivihsa3 – int, izlazni (out).
   * ZbrojDjeljivihsa7 – int, izlazni (out).
2. Broj mora biti između 1 i 1000. Ako je izvan raspona, metoda baca iznimku ArgumentOutOfRangeException.
3. Metoda će u izlazni parametar ZbrojDjeljivihsa3 izračunati zbroj svih brojeva djeljivih sa 3 manjih ili jednakih broju a u parametar ZbrojDjeljivihsa7 zbroj svih brojeva manjih ili jednakih zadanom broju koji su djeljivi sa 7. Npr. ako je broj = 10, ZbrojDjeljivihsa3 će biti 3 + 6+ 9 = 18, a ZbrojDjeljivihsa7 = 7.
4. Napišite kod u Mainu koji će pitati korisnika da unese polje cijelih brojeva. Za svaki element provjeriti da li je u dobrom formatu, ukoliko nije, ponoviti unos. **Niz treba imati minimalno tri elementa** (ispisati poruku ako je pokušan unos broja izvan raspona).
5. Nakon što je korisnik unio sve elemente, za svaki element pozvati metodu Izracun i ispisati rezultat. Npr. ako je korisnik unio polje 15,18,29 aplikacija će ispisati:

Za broj 15 zbroj djeljivih sa 3 je 45 a zbroj djeljivih sa 7 je 21.

Za broj 18 zbroj djeljivih sa 3 je 73 a zbroj djeljivih sa 7 je 21.  
Za broj 29 zbroj djeljivih sa 3 je 135 a zbroj djeljivih sa 7 je 70.

1. Omogućiti korisniku da može ponovno unijeti novi niz i izračunati rezultat ili ako ne želi, da program završi (program se vrti u petlji dok mu ne naznačimo da želimo završiti rad).

**Zadatak 2:**

U projektu Zadatak2 napravite sljedeće:

1. Kreirati klasu Polaznik koja ima sljedeća obilježja:
   * **Ime** - string
   * **Prezime -**string
   * **OIB**, string
   * **DatumUpisa** - DateTime
   * **Dug**– double
2. Dodati sljedeća pravila u propertye klase. Ukoliko vrijednost krši pravilo, izazvati iznimku:
   * Ime i prezime ne smiju biti prazni
   * Oib mora imati 11 znakova
   * DatumUpisa ne smije biti u budućnosti
   * Dug ne smije biti negativan
3. Implementirati dodavanje novog polaznika.
4. Implementirati čitanje iz datoteke (primjer datoteke dan je uz zadatak). Podaci se spremaju u dinamičku listu. Separator u datoteci je ;.
5. Implementirati spremanje u datoteku